

ARTEM.

Cette petite fiche s'adresse uniquement au homme de l'art ayant un savoir sur les Alliances et leurs effets.

Il s'agit principalement des Alchimistes, des mages, des prêtres, assassins et certains érudits.

Les potions ou poisons vénéfiques devrons êtres notifiés comme suit dans le jeu. Un petit papier sera plié en deux et coller sur la potion ou le poison vénéfique. Sur la face visible vous aurez divers symboles correspondant aux alliances couplé à leurs doses. A l'intérieur vous écrivez l'effet de la potion, de manière lisible mais masquer. Cces effets ne pourront être lus que quand la potion est consommer.

Les symboles des alliances sont les suivants:

OR	: Au	MERCURE	: Hg
CUIVRE	: Cu	ETAIN	: Sn
ARGENT	: Ag	FER	: Fe
		PLOMB	: Pb

Donc si vous créer une potion prodiquant deux soins, vous devez noter [Au Z] sur la face visible du petit papier que vous pliez en deux et a l'intérieur vous écrivez soigne Z blessures. Autres exemple si vous voulez faire une potion venéfique qui rend le buveur borgne vous devez écrire sur ça face visible [Pb| Fe|] (le plomb cause le dommage et le fer le concentre sur la zone de l'oeilzzz) a l'intérieur vous écrivez rend borgne. (note la même formule fonctionne sur la main, il faut juste le préciser a l'intérieur du petit papier).

Attention: Vous ne pouvez lire l'intérieur de l'etiquette qu'après avoir bue la potion.

